

ERWAN COCHON

GAME & LEVEL DESIGNER

+33 (0)6 95 94 48 72
erwan.cochon@edu.devinci.fr
www.erwancochon.com
www.linkedin.com/in/erwan-cochon
Courbevoie, 92400 (France)

PROFIL

JE RECHERCHE UN STAGE DE 6 MOIS EN GAME OU LEVEL DESIGN À PARTIR DE JANVIER 2021

” Je suis passionné par le jeu vidéo de par les sentiments que l'on peut procurer aux joueurs mais aussi les histoires infinies que l'on peut raconter. Ce monde sans limites, si ce n'est de captiver l'attention du public, m'a tout de suite séduit.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES



JANVIER - JUIN 2020

Lead Game / Level Designer | SOLSTICE
Institut de l'Internet et du Multimédia, Courbevoie

- Réaliser seul toutes les tâches de game design
- Respecter les délais mis en place par le producer
- Adapter le travail et/ou le game design en fonction des retours suite aux milestones et playtests
- Diriger les sessions de playtests
- Création de tout le level design à l'aide d'outils mis en place par les artistes et développeurs
- Suivi de production des sound design pour que l'ambiance sonore colle avec le gamefeel souhaité



FÉVRIER - JUILLET 2019

Stagiaire Game Design | Stage
Manzalab Group, Paris

- Participer à la conception des mécaniques de game-design et à la scénarisation des projets
- Rédiger des documents de game-design détaillés
- Participer aux play-tests et rédiger des rapports de bugs
- Intégrer des éléments dans Unity 3D ou dans une base de données
- Participer aux réunions clients pour retranscrire efficacement la demande à l'équipe et proposer des solutions



JANVIER 2018 - JANVIER 2019

Lead Game Designer | TOBII / XBOX ADAPTIVE
Microsoft, Issy-les-Moulineaux

- Gestion d'une équipe de 4 personnes
- Donner une vision claire à l'équipe du projet tout en appliquant les demandes du client
- Création d'un gameplay novateur utilisant le "Xbox adaptive controller" avec une utilisation de ses pleines compétences
- Déléguer le travail progressivement pour passer le projet à une nouvelle équipe

- Prise en main d'un projet déjà en cours
- Refonte du Game et Level Design
- Programmation de features autour de la barre de eyetracking (TOBII)
- Présentation du projet dans les locaux de Microsoft et devant la cible visée (personne en situation de handicap)



JUIN - JUILLET 2017

Assistant Communications | Stage
Faurecia, Nanterre

- Gestion de projet d'une campagne d'affiches environnementales pour le groupe au niveau mondial
- Création de contenus vidéos dans le thème "Did you know"
- Création de visuels et posts pour le réseau social interne

FORMATION

SEPTEMBRE 2019- JUIN 2021

Master | Manager du jeu vidéo

Institut de l'Internet et du Multimédia, Courbevoie

- Spécialisation Game Design (Design docs, Economic Design, F2P, FTUE, Gamefeel & juiciness, Playtests, Narrative design, System design, Open world, Procedural/systemic design, ...)
- Compétences développées en level design
- Conception, pre-production, vertical slice, ...

SEPTEMBRE 2016 - JUIN 2019

Bachelor | Chef de projet digital

Institut de l'Internet et du Multimédia, Courbevoie

- Spécialisation Game Design (Design docs, Gamefeel, Game system, Expérience & émotion, Level design, Rationalisation, Narration/scénarisation, Unity 3D, Unreal E4, QA, ...)
- Compétences développées en graphisme (3D, 2D, UI, ...)
- Gestion de projet

LANGUES

FRANÇAIS	Natif	ESPAGNOL	Débutant
ANGLAIS	Courant	CHINOIS	Débutant

COMPÉTENCES

LOGICIELS

UNITY 3D
UNREAL E4
CONSTRUCT 2

SUITE ADOBE
SUITE OFFICE

3DSMAX
GIT/SOURCETREE

PROGRAMMATION

C#
HTML
CSS

PERSONNELLES

CRÉATIVITÉ
MANAGEMENT
LEADERSHIP
SOCIABLE

INTÉRÊTS



SPORTS

- Natation en compétition (5 ans)
- Basketball (3 ans)
- Badminton (2 ans)
- Ultimate (1 an)
- Athlétisme (3 ans)



JEUX VIDÉO

- Jeux vidéo destiné à l'esport :
 - CS:GO - Valorant
 - Rocket league - RB6S
 - Fortnite - Overwatch
- First Player Shooter
- Action - aventure
- Party game
- Jeux de société



VOYAGE

- Né en Angleterre
- Véçu 4 ans en Chine
- Visité :
 - Vietnam
 - Cambodge
 - Malaisie
 - Philippines
 - Singapour
 - Thaïlande
 - Japon
 - ...